

 지식경제부 보도자료 <small>Ministry of Knowledge Economy</small>	http://www.mke.go.kr
'12년 9월 18일(화) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.	
자료문의 : 문화서비스표준과 최미애 과장, 이현자 연구관(02-509-7280)	

IT 의류패션 융합기술, 한국이 주도
 - ISO/TC133 국제총회 서울 개최, 우리나라 IT의류패션기술 중점 논의 -

□ 지식경제부 기술표준원(원장 서광현)은 9월 17일부터 서울 포스트타워에서 열리는 패션의류분야 국제표준화 기술위원회에서 우리나라의 **IT의류패션기술 12건**을 **신규 국제표준안**으로 제안하였다고 밝혔다.

금번 ISO TC133 제8차 총회에서는 의류치수 표시방법을 두고 각국이 치열한 주도권 다툼 가운데서도 우리나라가 제안한 12종을 중점적으로 논의함으로써 우리 기술이 차세대 섬유패션분야에 대해서도 국제표준화를 주도하고 있다고 설명했다.

※ ISO (International Organization for Standardization, 국제표준화기구)

※ TC133(Sizing systems and designations for clothes, 의류치수체계 및 명칭)

□ 최근 섬유패션산업은 (전자상거래가 활성화되고 유통채널이 다양화 되는데다 소비자 중심형 맞춤 의류패션 시장이 급성장하면서 유티쿼터스 의류패션시대가 도래하고 있다.) 전자상거래 활성화, 유통채널의 다양화, 소비자 중심형 맞춤 의류패션 시장의 급성장 등 유티쿼터스 의류패션시대가 도래하고 있다. 따라서 의류치수체계의 국제표준화, 3차원 가상디지털 의류패션 및 가상 인체 형상 정보에 대한 표준화의 중요성이 높아지고 있는 시점에 발빠르게 국제표준화를 추진하게 된 것이다.

우리나라가 제안한 기술은 가상 디지털 인체형상기술과 온라인상의 디지털 의류패션기술분야(의복패턴, 일반의류, 의복모델, 장갑모델 등)이다. 이런 기술은 온라인상에서 3D 인체치수에 의한 맞춤패션, 선주문·후생산을 가능하게 하여, 재고가 줄어들고 납기기일이 빨라지는 효과가 있다. 소비자에게는 맞춤형 패션 서비스를 제공할 수 있어 반품하는 번거로움을 해소할 수 있어, 생산자와 소비자 모두 만족하는 온라인 맞춤형 패션의류 유통서비스 기반을 마련하게 될 것으로 본다.

□ 금번 회의를 통해 IT강국으로서 우리나라 위상을 재확인하게 되었을 뿐 아니라, IT기술과 의류패션을 융합한 경쟁력 있는 국내기술력을 국제표준화하여 의류패션산업의 세계시장 진출 교두보를 확보할 수 있다는데 그 의의가 있다.

기술표준원은 앞으로도 표준화가 필요한 의류패션분야의 IT융합화 기술을 지속적으로 발굴하여 국제표준화 활동으로 연계함으로써 국제표준 선점에 의한 세계 의류패션시장을 주도하는데 기여할 계획이다.

- 붙임 1. ISO/TC133 (의류치수) 국제회의 개최 계획
 2. 우리나라에서 제안하여 검토 중인 국제표준
 3. 우리나라에서 제안할 신규 국제표준(안)

/끝/

ISO/TC133(의류치수) 국제회의 개최 계획

□ 개최 목적

- 의류 치수 관련 국제표준화 활동
- 우리나라가 제안하여 추진 중이거나 신규 제안 예정인 국제표준(안)에 대한 활동 지원

□ 국제회의 개요

- 회의명 : ISO/TC133(Sizing systems and designations for clothes) 제8차 총회
- 회의일정 :

	9.17(월)	9.18(화)	9.19(수)	9.20(목)	9.21(금)
9:00-12:00	WG 1	WG 4	WG 2	WG 2	Plenary Meeting
13:00-18:00	WG 3				

* WG1 (Body measurement), WG2 (Digital Fitting), WG3 (Measurement indicators), WG4 (Garment measurements)

* WG2는 패션과 IT와의 융합기술 표준화 작업반으로 우리나라가 제안하여 설립

- 참석자(예정) : 8개국 43명 (한국, 중국, 일본, 케냐, 프랑스, 남아공 등)
* 우리나라는 남윤자 교수(서울대), 박창규 교수(건국대) 등 18명 참석

○ 주요 안건 :

- 제개정 대상 ISO 검토(제정 2종, 개정 4종) 및 신규 표준화분야 발굴
- 한국이 제안할 디지털 피팅 관련 NP 10종에 대한 제안발표 등

우리나라에서 제안하여 검토 중인 국제표준

□ 개요

- 신규 제안 국제표준 : 2종
 - "Definition of virtual human body for digital fitting"
 - "Definition of virtual garment for digital fitting"
- 제안자 : 박창규 교수(건국대, i-Fashion센터)
* WG2 컨비너 및 프로젝트 리더
- 제안 시기 : '12.2.15
- 현재 단계 : 작업반안(WD)

□ 주요 내용

(1) TC133/WG2 N0031 "Definition of virtual human body for digital fitting (가상 디지털 인체의 정의)"

- 의류산업에서 사용되는 3차원 가상 피팅 관련으로 3차원 가상착의 시스템의 가상 디지털 인체의 정의에 대한 표준



<그림 1> 가상 디지털 인체의 예

(2) TC133/WG2 N0032 "Definition of virtual garment for digital fitting
(가상 디지털 의복의 정의)"

o 3차원 가상착의시스템의 가상 디지털 의복의 정의에 대한 표준



<그림 2> 가상 디지털 의복의 예

□ 관련 산업의 파급효과

- o 의류제품설계 과정의 효율화 도모 및 이를 활용한 다양한 온·오프라인 서비스 산업의 활성화
- o 의류 설계 공정에서 가장 많은 시간이 소요되는 시제품 제작 및 여러 단계별 패턴 수정 공정이 3차원 디지털 의류패션제품의 시물레이션 기술로 대체
- o 의류 생산성 향상, 원가 절감과 더불어 다품종 소량생산 요구에의 적응 및 신제품 개발 등을 통한 제품의 경쟁력 강화
- o IT기술과 융합하는 섬유/의류산업의 활성화 촉진을 선도

우리나라에서 제안할 신규 국제표준(안)

□ 개요

o 가상 디지털 인체 (5종)

- Anthropometric items of the parametric body for digital fitting
(디지털 인체형상 바디를 구성하는 부위별 계측에 대한 정의 및 속성)
- Definition of digital human model articulations for digital fitting
(3차원 디지털 인체형상의 관절/근육 모델에 대한 정의)
- Expression of composition and attributes of torso, arms, legs for virtual human body
(가상 디지털 인체의 몸통, 팔, 다리 부위별 구성 및 속성의 표현)
- Expression of composition and attributes of head and face for virtual human body
(가상 디지털 인체의 머리 및 얼굴 부위별 구성 및 속성의 표현)
- Expression of composition and attributes of hand and foot for virtual human body
(가상 디지털 인체의 손과 발 구성 및 속성의 표현)

o 가상 디지털 의복 분야 (5종)

- Definition of virtual garment pattern for digital fitting
(가상 디지털 의복패턴의 정의)
- Expression of composition and attributes of digitalized dress shirt
(3차원 디지털 의류의 남성 셔츠패턴에 대한 정의)
- Expression of composition and attributes of virtual digital lower body garments(가상 디지털 하반신 의복)
- Data structure of virtual digital garment models
(가상 디지털 의복 모델의 데이터 구조)
- Data structure of virtual digital glove models
(가상 디지털 장갑 모델의 데이터 구조)